Règlement expérimental
Saison 2014 / 2015

# REGLEMENT MOINS DE 10 ANS

| | | |
|---|---|---|
| NOMBRE DE JOUEURS | Pratique à X | |
| REMPLACEMENTS | Illimités pendant les **arrêts de jeu** et/ou sur blessure | |
| TERRAIN | 56 mètres (en-but non compris) X 30 mètres | |
| BALLON | Taille 3 | |
| TEMPS DE JEU | Voir tableau | |
| ARBITRAGE | 1 jeune de catégorie supérieure **formé** et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur. | |
| JEU DELOYAL | Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute.<br>Le remplacement est obligatoire.<br>Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi. | |
| PLAQUAGE | Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être **impérativement effectué au niveau de la ceinture**.<br>**Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée**<br>**Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement.**<br>Les projections et la cuillère sont strictement interdites. | |
| REMISE EN JEU | Où ? | Comment ? |
| COUP D'ENVOI | Au centre du terrain | Coup de pied tombé<br>Adversaires à 5 mètres<br>Le ballon doit franchir les 5 mètres |
| COUP DE RENVOI<br>Après essai | Au centre du terrain<br>par l'équipe qui a concédé l'essai | |
| COUP DE RENVOI<br>« 22m » | A 10 mètres de l'en-but | Coup de pied franc<br>Adversaires à 5 mètres |
| EN AVANT<br>ou ballon injouable | A l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne | **Mêlée éducative sans impact : 3 contre 3**.<br>Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes).<br>Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon.<br>Lignes de hors-jeu à 5 mètres.<br>3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact :<br>1. FLEXION – 2. PLACEMENT – 3. STOP<br>Puis commandement non verbal de l'arbitre pour l'introduction du ballon<br><br>Le ½ de mêlée introduit sans délai.<br>Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe.<br>La mêlée n'est **jamais** rejouée.<br>Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CPF<br>Quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou **sécurité oblige**,<br>CP Franc en faveur de l'équipe non fautive sur l'action ayant provoqué la mêlée |
| PENALITE | A l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne | Coup de pied franc<br>Adversaires à 5 mètres |
| COUP DE PIED FRANC | A l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne | Adversaires à 5 mètres.<br>Pas de choix de la mêlée. |
| SORTIE EN TOUCHE<br>OU TOUCHE INDIRECTE | A l'endroit de la sortie,<br>à 5 mètres minimum<br>de la ligne d'en-but. | **Touche = Conquête disputée.**<br>1 lanceur, 2 sauteurs et 1 relayeur.<br>Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur).<br>Pas d'aide au sauteur.<br>Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur).<br>Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur).<br>Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement.<br>Remise en jeu rapide autorisée, **avec respect des lignes de hors jeu.**<br>Non-participants à 5 mètres. |
| TOUCHE DIRECTE | Frappe au delà des 10 mètres :<br>à l'endroit de la frappe | |
| | Frappe dans l'en-but<br>ou à moins de 10 mètres :<br>à l'endroit de la sortie | |
| AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE<br>SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES)<br>5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT<br>ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. | | |
| **HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES**<br>(**le jeu au pied est autorisé**) | | |

## Temps de jeu en Moins de 10 ans
## sur 1 demi-journée (maximum 50 minutes)
## Jeu à 10 contre 10

| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /période | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 | 3 | 2 | 3 | 8' | 2' | 5' | 48' |
| 4 | 6 | 3 | 2 | 8' | 2' | 5' | 48' |
| 5 | 10 | 4 | 2 | 6' | 2' | 5' | 48' |
| 6 | Brassage = 2 poules de 3 puis Niveau = 2 poules de 3 | 4 | 2 | 6' | 2' | 5' | 48' |

## Temps de jeu en Moins de 10 ans
## sur 2 demi-journées (maximum 70 minutes)
## Jeu à 10 contre 10

| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /période | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 10 | 4 | 2 | 8'30 | 2' | 5' | 68' |
| 6 | Brassage = 2 poules de 3 puis Niveau = 2 poules de 3 | 4 | 2 | 8'30 | 2' | 5' | 68' |

| 3 EQUIPES = 3 MATCHES | | | |
|---|---|---|---|
| | A | B | C |
| A | | AB | AC |
| B | | | BC |
| C | | | |

| 4 EQUIPES = 6 MATCHES | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | A | B | C | D |
| A | | AB | AC | AD |
| B | | | BC | BD |
| C | | | | CD |
| D | | | | |

| 5 EQUIPES = 10 MATCHES | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | A | B | C | D | E |
| A | | AB | AC | AD | AE |
| B | | | BC | BD | BE |
| C | | | | CD | CE |
| D | | | | | DE |
| E | | | | | |